

Scan để đến sân chơi phiêu lưu cộng đồng Ecopark



Hoặc đi theo bản đồ



Sân chơi phiêu lưu đầu tiên ở Việt Nam

HÀNH TRÌNH TỪ NHẬT BẢN



ASIA
center

Grant: The Japan Foundation Asia Center
Grant Program for Promotion of Cultural Collaboration

ecopark.

TOKYO
PLAY

Japan Adventure
Playground Association

THINK PLAYGROUNDS!

THE RESIDENT
COMMUNITY



cuốn sách này của

.....

tớ rất thích chơi trò

và trò

với trò

và còn

và tớ rất thích chơi với bạn

và bạn

và bạn

và bạn

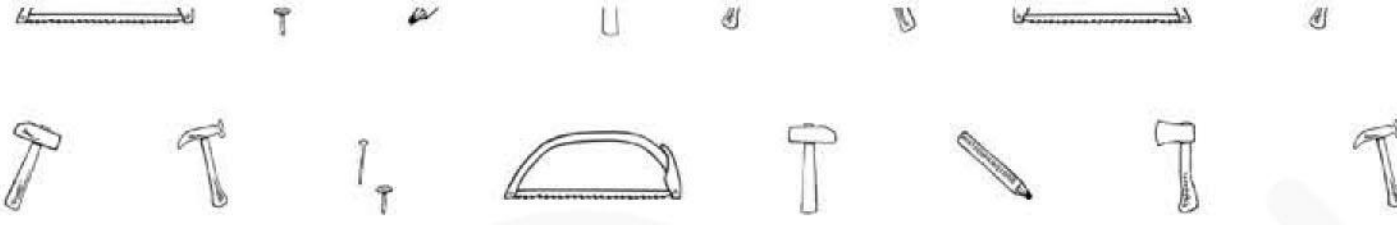
THINK PLAY GROUNDS!

SÂN CHƠI PHIÊU LƯU ĐẦU TIÊN ở VIỆT NAM

HÀNH TRÌNH TỪ NHẬT BẢN



Sách này cần
người tô màu, nếu có
nhiều màu sẽ đẹp hơn
đấy!



mục lục:

phiêu lưu là gì nhỉ?	8
trẻ em thành phố rất cần sân chơi phiêu lưu	13
lịch sử sân chơi phiêu lưu	14
giải thích về công nhân chơi	17
hành trình xây dựng sân chơi phiêu lưu đầu tiên ở HN	18
ngày đầu tiên ở sân chơi phiêu lưu cộng đồng Ecopark	24
chuyện của bạn Xíu	28
các bạn giúp chúng tôi duy trì sân chơi phiêu lưu nhé	29
giới thiệu về các tổ chức	30



PHIÊU LƯU LÀ GÌ NHỈ?

Ngày xưa thì... cứ ra khỏi nhà là phiêu lưu rồi, vì vẫn còn nhiều không gian tự nhiên là những sân chơi tuyệt vời nhất!



tha hồ chơi với các bạn ngoài đồng



cây cối thật nhiều, leo trèo thoải mái



tự mót khoai và nướng là trò khoái khẩu nhất



tắm sông, suối, ao, hồ vô tư chả ai cấm



Vì PHIÊU LƯU LÀ KHÁM PHÁ THÊM NHỮNG ĐIỀU MỚI MẺ



Đổ nước vào hồ là mình thả được thuyền giấy



Đất cát nặn được đủ thứ, mình chơi cả ngày không chán!



Có xe kéo đi nhanh ghê, chở được hẳn 3 bạn!

Cái này có vẻ cao nhưng mình sẽ trèo được!



Hay quá!

Ô đất sét kia. Nặn thành cái cốc rồi đem nung lửa đi!



Kẹo dẻo nướng lâu sẽ cháy đấy!

Nhưng... chơi mạo hiểm thì sợ lắm!!!



Sợ gì!

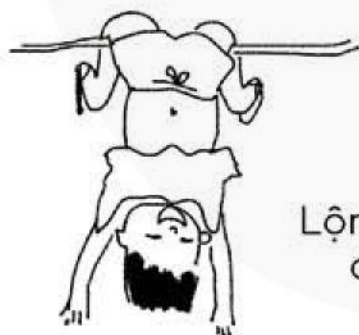


Ngã là một bài học mà trẻ em nào cũng cần học để biết cách đi và chạy tốt hơn lần sau.



Bạn càng để trẻ em chơi mạo hiểm, trẻ sẽ càng nhanh học được cách tự lo cho bản thân. Hay nói cách khác là tự **"quản lý rủi ro"**.

Nhảy qua lửa là thử thách khiến não được kích thích.



Lộn ngược trên xà giúp cho tiền đình đẩy!

Các trò chơi trẻ con ưa thích:

- ↳ Nhảy từ trên cao ↳ Nhào lộn
- ↳ Chạy nhanh ↳ Trốn tìm
- ↳ Dùng vật dụng của người lớn

(Nguồn: Thuyết trình về Chơi mạo hiểm của Kukuk Kultur)

Và trẻ em thì cần được chơi **TỰ DO** nữa!



Chơi tự do giúp trẻ em:

- ↳ Về mặt xã hội: biết đồng cảm, hợp tác, kỷ luật
- ↳ Về mặt thể chất: nâng cao sức khỏe và sức đề kháng, tự vệ, tự bảo vệ trước nhiều áp lực
- ↳ Về mặt trí tuệ: nhận thức và đọc tốt hơn, khả năng đọc - viết - khoa học - toán học cải thiện
- ↳ Về sáng tạo: kích thích sự tò mò, trí tưởng tượng, tính linh hoạt và phát triển sự độc đáo riêng
- ↳ Về cảm xúc: quản lý sự tức giận và áp lực, duy trì tính bền bỉ

Bạn có biết các vấn đề nảy sinh khi trẻ em quá áp lực và bị thiếu thời gian chơi tự do ở Nhật Bản:

- × tỷ lệ tự tử tăng
- × các vấn đề về bạo lực và bắt nạt ở trường học
- × gia tăng hiện tượng người trẻ tránh giao tiếp xã hội, chỉ ở trong nhà

(Nguồn: Thuyết trình về Sân chơi Phiêu lưu của Tokyo Play)



Hà Nội, như các thành phố khác ở Việt Nam,
rất thiếu sân chơi!

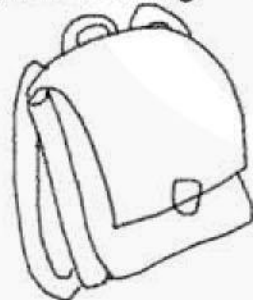
Diện tích
công viên và cây
xanh chỉ khoảng
1,72m²/người

Sân
chơi thì đã rất ít
rồi mà trẻ em
thành phố thì suốt
ngày phải đi học...



Chuyên gia đô thị
Nguyễn Thị Hiền

học ở trường



về nhà làm bài tập



cuối tuần học thêm



nghỉ hè học ngoại khoá

học vẽ

học piano học múa

học hát học bơi học toán tư duy

học tính nhẩm học viết chữ đẹp

học kỹ năng

học tiếng Anh học...

học nữa ... học mãi ...



Chuyên gia Nguyễn Tiêu Quốc Đạt
từ Think Playgrounds

Kinh khủng quá! Trẻ em
cần được chơi tự do ở
các sân chơi phiêu lưu.



Chuyên gia
Hitoshi Shimamura
từ Tokyo Play

Trẻ em thành phố rất cần sân chơi phiêu lưu!



Vì ở đây có thể chơi nhiều thứ mà chắc chắn bị
cấm chơi ở nhà hay ở trường. Trong khi thời ông
bà được chơi thoải mái, ông bà quên rồi sao?

thử làm mộc này



leo trèo thì hết sảy



nấu nướng
bằng nồi niêu thật



đốt lửa này



chơi nghịch bùn này



đào hố nữa

LỊCH SỬ sân chơi phiêu lưu

Sân chơi phiêu lưu đầu tiên xuất hiện năm 1943 tại Đan Mạch, gọi là "sân chơi phế liệu".

Trong giai đoạn 1950 - 1980, mô hình sân chơi phiêu lưu rất phát triển ở Anh, Đức, Switzerland...

và được du nhập vào Nhật Bản năm 1975.

Hiện nay có khoảng 1.000 sân chơi phiêu lưu trên thế giới, trong đó có 400 sân chơi ở Nhật.

Nhiều dự án sân chơi phiêu lưu đang được khởi xướng tại Hong Kong, Hàn Quốc... và bây giờ đến Việt Nam!

☐ Mô hình SÂN CHƠI PHIÊU LƯU CỘNG-ĐỒNG ECOPARK

được hướng dẫn bởi Tokyo Play, thiết kế, thi công và vận hành bởi Think Playgrounds và Ecopark.



Bây là sân chơi phiêu lưu đầu tiên ở Việt Nam theo đúng ý nghĩa của khái niệm này, với 03 nguyên tắc của sân chơi phiêu lưu Nhật Bản:

- (1) được xây dựng bởi trẻ em, cho trẻ em và vì trẻ em;
- (2) mở cửa miễn phí;
- (3) có sự tham gia của cộng đồng.



Sân Shinagawa



Sân Kodomonomori



Sân Kodomonomori



Sân Hanegi

Cho tới nay ở Nhật đã có 400 sân chơi phiêu lưu.

Tại khu vực Shetagaya, chính quyền thành phố yêu cầu quận nào cũng phải có một sân chơi phiêu lưu.

Tất cả các sân này đều công cộng, miễn phí, được hỗ trợ bởi các nhóm bố mẹ sống gần khu vực và các tổ chức phi chính phủ.

Các công nhân chơi sẽ trông coi sân chơi và cùng phụ huynh xây dựng, cải tạo sân chơi.

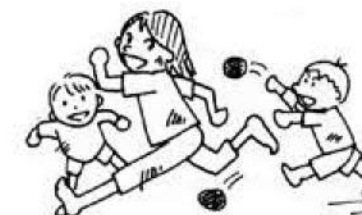


Có nhiều tờ rơi thông tin cho phụ huynh về ý nghĩa của chơi tự do, vai trò của công nhân chơi cũng như về thời gian mở cửa, lịch sự kiện.

Giải thích về playworker

- Playworker là những người bạn lớn của trẻ em trong sân chơi.
- Playworker tin rằng, trẻ em có khả năng tự kiểm soát và tự định hướng vui chơi của mình, rằng trẻ em là những người sáng tạo nhất khi các em được chơi tự do.
- Họ được tập huấn bài bản để đặt niềm tin vào trẻ và theo dõi sự tiến bộ và quá trình học tập của trẻ.
- Họ không can thiệp vào cách trẻ xử lý tình huống.
- Mã họ chỉ:
 - Quan sát
 - Hỗ trợ
 - Trò chuyện
 - Lắng nghe
 - Duy trì bầu không khí thân thiện, an toàn
 - Để trẻ tự khám phá thế giới của mình
 - AN TOÀN AN TOÀN AN TOÀN

Công nhân chơi là người:



Chơi với các bạn



Trò chuyện với các bạn



Kiểm tra sân chơi

Mỗi sân chơi phiêu lưu thường có 2 - 3 công nhân chơi để đảm bảo các em được chơi vui mà vẫn an toàn.

Công việc của công nhân chơi, không như mọi người tưởng là chỉ "chơi", ngược lại khá vất vả vì các bạn nhỏ rất hiếu động. Chúng ta trông trẻ con 1, 2 tiếng đã mệt lử phải không? Vậy mà những công nhân chơi phải làm việc với 20 - 30 đứa trẻ cùng lúc trong một không gian rộng bất kể nắng mưa thì sẽ vất vả thế nào.

Ngoài yếu tố sức khỏe, các công nhân chơi còn phải có nhiều kỹ năng và tinh thần trách nhiệm cao.

Rồi đến một ngày...

Sơ đồ tóm tắt hành trình xây dựng sân chơi phiêu lưu cộng đồng Ecopark

Think Playgrounds sẽ đi học hỏi mô hình sân chơi phiêu lưu ở Nhật Bản để xây dựng sân chơi ở Việt Nam.



Chì Chu Kim Đức
Đồng sáng lập Think Playgrounds

1
Kêu gọi tài trợ



2
Học hỏi mô hình ở Tokyo



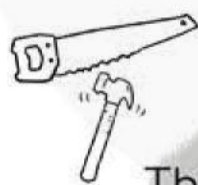
3
Khảo sát ở Ecopark



4
Gặp gỡ cộng đồng

5
Tập huấn & hội thảo lần 1

6
Thiết kế



7
Thi công

8
Tập huấn lần 2

9
Khánh thành



10
Vận hành cùng cộng đồng



Lịch sử sân chơi phiêu lưu Việt Nam bắt đầu tại đây!

Thầy Hitoshi Shimamura của chúng tôi phát biểu tại lễ khánh thành sân chơi

Khảo sát

Chỗ này rất đẹp, rộng và nhiều cây xanh.

Đất mềm thế này Miu nhà mình tha hồ đào.

Tuy không còn ra mầm xanh được nữa nhưng tôi vẫn có ích cho trẻ em.



Gặp gỡ cộng đồng

Trẻ con rất quý chuyên gia Shunichi Kanbayashi

Oh yeahhh!
Sắp có sân chơi rồi!



Hay thế! Chúng tôi rất thích! Phải có lửa và nước trong sân chơi nhé.



Hoá ra cộng đồng không hề e ngại sân chơi phiêu lưu



Đã có rất nhiều bố mẹ và tình nguyện viên đến làm bảng biển và tờ rơi trong sân



Các bạn
nhỏ luôn là
những người
nhiệt tình nhất.



Tam "Linh", cư
dân Ecopark và là
người minh họa tờ rơi
của sân chơi cộng
đồng ở đây.

Thành quả hoạt động

"Xây sân chơi cả nhà cùng vui"

Ý NGHĨA CỦA CHƠI

CHƠI TỰ DO rất quan trọng với trẻ em
VÌ SAO ????

BỒI VÌ :

- Trẻ em được làm những gì mình thích
- Được thoải mái chơi với bạn bè
- KHÔNG** phải thi đua
ho ai bất luận phải luôn thành công
hay thất bại
- Các kỷ ức hạnh phúc
khi chơi sẽ đi cùng
trẻ em mãi về sau
- Vì vậy các em rất
vui !!!
- 3 yếu tố tự do
Tự lựa chọn cách chơi
Không mất tiền để được
chơi
Được tự do đến và đi
bất cứ khi nào các em
muốn

Three Frees

Tờ rơi này sẽ giúp các phụ
huynh hiểu thêm ý nghĩa của việc chơi và
cho con mình chơi-tự-do nhiều hơn.



Ngày vui chơi đầu tiên ở sân chơi phiêu lưu cộng đồng Ecopark



Chơi thôi!!!!



Chuyện của bạn Xíu

Từ trước hôm khai trương, bạn ấy đã đến và tự lấy xẻng đào một cái hố to từ giữa trưa cho đến tận chiều tối. Sau đó bạn ấy giúp các cô chú viết biển báo cho khu vực hố đào.



Bạn ấy thích cái hố của mình đến mức đã viết thêm trên biển chữ "Cấm vào". Mẹ bạn không đồng ý và đề nghị xóa đi, bạn ấy đã rất bực và đi lấy mùn cưa để lấp cái hố lại. Thầy Hitoshi nói, "Rất là tự nhiên thôi vì bạn ấy đã bỏ bao nhiêu công sức vào nó".

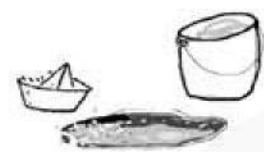


Bạn ấy dời và bỏ ra khu đốt lửa. Sau khi đọc các hướng dẫn, bạn ấy đi lấy gỗ để sắp xếp. Cô Trang giúp nhóm lửa và bạn ấy có vẻ hào hứng trở lại.



Khi quay lại khu đào hố thì có bạn đã xin được vôi nước, cả nhóm phun nước khắp nơi và đầy cả hố đào. Các bạn cùng nhau quấy "socola". Cuối ngày các bạn nghĩ ra trò cho "socola" vào cốc, để trong nồi cơm điện, cho lên xe rùa đẩy đi khắp sân để bán. Bạn Xíu đã có 1 ngày vui và nhiều cảm xúc trong sân chơi phiêu lưu!





Bao giờ quay lại sân chơi phiêu lưu hả mẹ?



Bạn Miu rằng sún
7 tuổi



Bạn Tú Châu
10 tuổi

Con sẽ quay lại chơi ngày mai và ngày kia nữa. Con rất thích sân chơi này!



Ở sân chơi phiêu lưu các con có thể thoải mái sử dụng xoong, chảo, nồi thật để nấu ăn. Bố cháu đã được mời ăn canh cua từ lá cây và vỏ cây đó ạ.

Em thích leo lên trượt xuống cầu trượt. Em có thể chơi cả ngày! Nhưng các bạn vào đây vẫn bị bố mẹ chỉ bảo nhiều quá. Chắc sau này bố mẹ nên để con chơi tự do nhiều hơn.



Anh Vũ Xuân Hiếu
Bắc Ninh



Nhi Doãn
Tình nguyện viên



Hà Nội đã thiếu sân chơi rồi mà các mô hình sân chơi lại rất tẻ nhạt, thiếu hấp dẫn. Trong khi đó sân chơi phiêu lưu rất thu hút vì nó kích thích sự sáng tạo của trẻ em, dành chỗ cho các em tự xây dựng. Nó sáng tạo từ cách xây dựng đến cách chơi. Ở đây trẻ em được khám phá nhiều thứ.



Kiến trúc sư
Trần Huy Ánh



Chị Lê Hà Quế
Giám đốc Eco PM

Sân chơi phiêu lưu góp phần mang lại cho các cư dân Ecopark một không gian sống hoàn hảo, cho trẻ em một tuổi thơ đáng nhớ, khuyến khích trải nghiệm thiên nhiên để đánh thức các giác quan của trẻ.



Think Playgrounds thân mến, tôi rất ấn tượng với sân chơi phiêu lưu các bạn xây dựng. Tôi mong mô hình này sẽ phát triển ở Việt Nam.



Ông Shigeki Kamagami
Chuyên gia sân chơi
ở Nhật



Vui quá cứ tưởng không được đốt lửa trại!



Ở nhà thì bố đưa con iPad rồi bố làm việc bố con chơi việc con. Ở đây mình có thể cùng làm và vừa hướng dẫn con.

Anh Nguyễn Bá Hưng
Hà Đông



Sân chơi này giúp trẻ con tăng sức sáng tạo hơn so với chơi đồ chơi có sẵn. Và còn cho các em cơ hội để rèn luyện và chế tạo.



Mẹ một bạn 5 tuổi ở Ecopark



Rất bổ ích cho con nhà tôi! Hàng ngày đi học tối chỉ có ít thời gian xuống sân. Ở đây có rất nhiều thứ để các con tự khám phá bản thân, rèn luyện sự can đảm chứ không chỉ là chỗ chạy nhảy.

Chị Phan Thuỳ Trang
Tình nguyện viên



Anh Nguyễn Sơn Tùng
Cầu Giấy

Các bạn giúp chúng tôi duy trì sân chơi phiêu lưu nhé!

- ★ Có thể đóng góp đồ cũ, gỗ cho sân chơi.
- ★ Tham gia vào Fanpage "Sân chơi phiêu lưu cộng đồng Ecopark" và chia sẻ thông tin với bạn bè!
- ★ Hỗ trợ công nhân chơi tạo không gian cho con chơi tự do.
- ★ Tham gia các sự kiện cộng đồng của sân chơi phiêu lưu.
- ★ Tham gia tình nguyện cho sân chơi qua group "TNV sân chơi phiêu lưu cộng đồng Ecopark".
- ★★★ Cho con đến sân chơi nhiều hơn.



Chị Nguyễn Huệ Phương
Quản lý dự án Think Playgrounds

Giới thiệu về các tổ chức tham gia

**ASIA
center**

JAPAN FOUNDATION
Grant: The Japan
Foundation Asia Center
Grant Program for
Promotion of Cultural
Collaboration

Japan Foundation Asia Center có sứ mệnh kết nối con người và mở rộng các mạng lưới tại Châu Á thông qua việc thúc đẩy trao đổi và hợp tác trong các lĩnh vực: nghệ thuật, văn học, khiêu vũ, thể thao, trí thức và giữa con người với con người.



ecopark.

Sau gần 16 năm phát triển, Ecopark đã trở thành một thành phố chức năng kiểu mẫu đáng sống nhất tại Việt Nam, tiên phong xác lập xu hướng Bất động sản Xanh chuyên nghiệp và bền vững, được quốc tế tôn vinh với nhiều giải thưởng danh giá. Mang sứ mệnh hiện thực hóa giấc mơ về những tổ ấm lý tưởng của nhiều thế hệ Việt với mô hình đô thị sinh thái đẳng cấp và nhân văn, Tập đoàn Ecopark không chỉ đơn giản mang đến cho bạn một ngôi nhà, mà còn dành tặng cho khách hàng một không gian sống hoàn hảo, cho con trẻ một tuổi thơ đáng nhớ nhất, khuyến khích trải nghiệm thiên nhiên để đánh thức các giác quan của trẻ.



Doanh nghiệp xã hội Think Playgrounds là doanh nghiệp xã hội hoạt động trong lĩnh vực phát triển, bảo vệ không gian công cộng thông qua các hoạt động thiết kế, xây dựng các sân chơi cộng đồng. Từ năm 2014 đến nay, TPG đã giúp các địa phương xây dựng được hơn 150 sân chơi công cộng trên toàn quốc, dành được nhiều giải thưởng sáng kiến đô thị như giải nhất Green City Solutions; giải ba The Art of Recycle (Nghệ thuật tái chế) do UNESCO Việt Nam trao tặng. TPG mong muốn mang đến cho trẻ em những không gian an toàn góp phần tạo nên kỷ ức tốt đẹp cho các em nhỏ.

Thông tin chi tiết vui lòng truy cập:
www.sanchoi.org.



Thành lập năm 2010, đi vào hoạt động năm 2016, Tokyo Play là một tổ chức phi lợi nhuận tại Nhật Bản, thành lập với sứ mệnh thúc đẩy quyền vui chơi tự do của trẻ em thông qua các nghiên cứu, tổ chức sự kiện và vận hành các sân chơi cho trẻ em.



Hiệp hội Sân chơi Phiêu lưu Nhật Bản có tiền thân là Trung tâm Thông tin về Sân chơi Phiêu lưu của IPA (International Play Association: Hiệp hội Vui chơi Quốc tế) vào năm 2003 và đăng ký dưới dạng tổ chức phi lợi nhuận. Với sứ mệnh "Kiến tạo Cộng đồng Vui chơi", chúng tôi cung cấp các khóa huấn luyện, bài giảng, nguồn thông tin, nghiên cứu, tư vấn và xây dựng mối quan hệ nhằm hỗ trợ các cá nhân và nhóm xây dựng các sân chơi phiêu lưu.

Nội dung: Kim Đức, Hitoshi Shimamura

Biên tập: Kim Đức, Hương Giang

Thiết kế sách: Hương Giang

Minh họa: Kim Đức, Hương Giang, Thu Ngân, Thiên Ân

Một số minh họa được lấy từ cuốn "Tập san tài liệu truyền thông kỷ niệm 5 năm Công viên Giấc mơ tại Kawasaki"

Các tờ rơi được vẽ bởi các tình nguyện viên và công nhân chơi

Ảnh chụp bởi: Think Playgrounds, Tokyo Play